

FUßBALL WM 2018 – QUIZ

AG Lesescouts – Schulbibliothek – Lise-Meitner-Gymnasium G8GTS - Maxdorf

Passend zur diesjährigen Fußballweltmeisterschaft in Russland hatten alle Schülerinnen und Schüler die Möglichkeit an einem themenbezogenen MITMACH-QUIZ teilzunehmen. Die Teilnahme war freiwillig. Zum Abschluss fand eine kleine Feier mit Siegerehrung und Preisverleihung statt.

Diese Idee war ein großer Erfolg!



Projektbeschreibung zu unserem „Mitmach-Quiz in der LiMeiBib“:

Ort: Schulbibliothek

Zeitraum: 4 Wochen (20 Spieltage), zeitnah zum Anlass

Zielgruppe: Mädchen und Jungen, ab 10 Jahren

Ziele: Beschäftigung mit einem kulturell geprägten Thema; Leseanreize schaffen durch die Nutzung von Sachbüchern; Recherchemöglichkeiten bieten; Freiwilliges Angebot - kein Notendruck; Motivation zum Mitmachen bieten durch Wettbewerb

Material:

- Wandfläche zur Präsentation der Fragen und Informationen
- DIN A3 Papier, Drucker, Kopierer
- Aushang zur Information mit Kurzbeschreibung
- Zettel und Stifte zum Notieren der Lösungen
- Box zum Sammeln der Antwortzettel
- Tabelle zum Eintragen der Teilnehmer mit Vermerk der Antworten
- Handout mit Fragen und Antworten für den „Spielleiter“
- Kopien (DIN A4 oder A5) für die Teilnehmer zu Spieltag 5, 9, 12+14
- Büchertisch zum Thema Fußball, Sport, Länderkunde, Sachbücher, Witze, Flaggen, Wörterbuch Spanisch-Deutsch, Zeitschriften, Hörbücher + erzählende Literatur zum Thema
- PC zur Recherche (optional)
- Weltkarte im Großformat
- Präsente für die Preisverleihung (1. Preis: ein WM-Fußball)
- Deko zum Thema
- Fotoapparat zur Dokumentation



Durchführung - in Stichworten:

- Aushang mit Beschreibung eine Woche vor Beginn
- Büchertisch-Weltkarte, relevante Informationen aufhängen
- themengerecht dekorieren
- fortlaufend jeden Tag eine neue Frage veröffentlichen
- Frist setzen: letzter Abgabetermin der Lösungszettel festlegen
- Uhrzeit mit den teilnehmenden Schülerinnen und Schülern vereinbaren WANN die Siegerehrung und Preisverleihung stattfindet
- Tisch mit den Preisen vorbereiten (abdecken – das erhöht die Spannung!)
- vor der eigentlichen Preisverleihung Feedback erfragen, mit den Teilnehmerinnen und Teilnehmern gemeinsam rückblickend über das Projekt sprechen
- zwei Fragen der Spieltage aufgreifen und die Lösungswege darstellen
- Gewinner ermitteln
- Fotos machen zur Dokumentation



Anmerkung:

Erfahrungsgemäß erreichen mehrere Teilnehmer die volle Punktzahl. Dann entscheidet das Los. Die Namen werden notiert und es wird ausgelost wer den 1.Preis erhält. ALLE Teilnehmer erhalten einen Preis und dürfen sich, entsprechend der Reihenfolge der erreichten Punktzahl, ein Präsent aussuchen.

Optional erhalten die Teilnehmer eine Urkunde.



Begleitprogramm:

- **Auf die Plätze! Fertig! Los!** Schnell lesen kann man üben.
Vorschlag A: Im DIN A3 Format ab Beginn der Aktion präsentieren zum individuellen Üben.
Vorschlag B: Im DIN A3 Format ausdrucken; auf den Boden legen; Teilnehmer steht davor und liest laut vor; mehrere Teilnehmer sind gleichzeitig involviert: Wettbewerbscharakter (wer liest am schnellsten fehlerfrei?)

- **Würfelspiel:**
für 2-4 Spieler

Material:

- DIN A2 Fotokarton grün,
- Korkunterlage in passender Größe
- Papier/Karton für Ereigniskarten
- Papier für Spielfelder
- Würfel
- Spielfiguren (Sammelkarten Fußball, Weinkorken)
- Spielanleitung
- Stifte und Lineal
- Tisch



Durchführung:

Das Spielfeld gleicht einem Fußballplatz. Dieses zeichnet man auf dem Fotokarton auf. Beginn und Ziel markieren. Bestimmte Felder markieren das Ziehen von Ereigniskarten. Hier sind Aufgaben zu erfüllen, um weiterspielen zu können.

Christiane Sommer
AG Lesescouts
Lise-Meitner-Gymnasium G8GTS
Schulstraße 4
67133 Maxdorf
bibliothek@lmg8.de