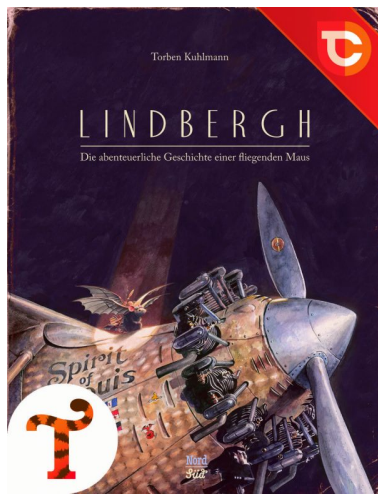


Interaktives TigerBook: Lindbergh



©NordSüd Verlag/Oetinger

Autor/Herausgeber:	Torben Kuhlmann
Verlag:	NordSüd Verlag/Oetinger
Seitenzahl:	35 Szenen
ISBN:	978-3-86274-535-7
Preis:	4,99 €
Altersangabe:	ab ca. 5 Jahren
Systemanforderungen:	iOS und Android

Eine kleine Maus und eine große Reise: So weit ist das keine ungewöhnliche Geschichte. Doch wenn es um eine besonders belesene (Bibliotheks-)Maus geht, die nach Mitteln, Wegen und vor allem einem Fortbewegungsmittel sucht, um von Hamburg über den Atlantik nach New York zu fliegen - dann schon! Der Start des unglaublichen Mäuseabenteuers ist eher düster: Alle anderen Mäuse sind aufgrund der Bedrohung durch tödliche Mausefallen kurzerhand ausgewandert. Und der Hafen ist fest in der Hand der Katzen. Wie gut, dass der findige Mäuserich über Fantasie, Pfotenfertigkeit, technisches Geschick und eine große Portion Mut und Hartnäckigkeit verfügt. Wer hat schließlich je von einer fliegenden Maus gehört? Doch der kleine Held schafft das schier Unglaubliche und baut nach etlichen Flugversuchen bzw. Bruchlandungen ein funktionstüchtiges Flugzeug. Was folgt? Eine umjubelte Landung in New York - und der Beginn einer Legende...

Das preisgekrönte Bilderbuch besticht mit fantastischen Illustrationen, einer spannenden Handlung und einem hinreißenden Helden. In der nun vorliegenden interaktiven eBook-Fassung kommen zahlreiche fantasievolle Animationen hinzu, die den Betrachter im wahrsten Sinne in die Geschichte eintauchen lassen - und ihm z.B. ermöglichen, den Propeller des aufwändig konstruierten Flugmodells in Gang zu setzen, die Stadt aus der Vogelperspektive zu betrachten, Jäger-Eulen bedrohlich gurren oder die Schiffssirene im Hafen ertönen zu lassen. Den Text kann man ein- und ausblenden und sich mal für, mal gegen die Vorlesestimme von Peter Kaempfe entscheiden. Die Bilder bieten mehr als genug Material zum Entdecken und Erzählen! Im Vorlesemodus werden die Wörter im Sprechrhythmus farbig hervorgehoben. Auch der atmosphärische Soundtrack kann an- bzw. ausgeschaltet werden. Aufblinkende Kreise weisen auf animierte Elemente hin. Im Idealfall entdecken Erwachsene und Kinder das Angebot gemeinsam - die Geschichte und die Animationen ergänzen sich natürlich nur perfekt, wenn beiden Raum (und Zeit!) gegeben wird. Ansonsten kann hektisches Antippen auch bei einem digitalen Flugabenteuer mal zu Turbulenzen führen... Und nur für Besserwisser: Natürlich hat die geglückte Atlantiküberquerung später einen gewissen Charles Lindbergh zu seinen fliegerischen Großtaten inspiriert.

Ein interaktives Lesevergnügen zum Abheben! Ab ca. 5 Jahren

Verfügbar bei iBooks und TigerBooks.